

ком? В этом случае в каждой вершине графа, к которой подходит хотя бы одно ребро, сходятся, как минимум, два ребра. По этой причине в графе G можно найти *простой замкнутый* реберный путь. *Замкнутый* – это путь, который возвращается туда, откуда он вышел, а *простой* путь, подобно окружности, не пересекает сам себя. В графе на рисунке 5 «нос» и «рот» образуют простой замкнутый контур. Опять же, подобно окружности, простой замкнутый путь разбивает сферу на две области. Это очевидное на первый взгляд утверждение доказывается очень непросто и известно в математике как теорема Жордана.

Почему в графе G , не содержащем ребер со свободным концом, имеются простые замкнутые реберные пути? Давайте отправимся в путь из произвольного ребра графа, переходя каждый раз от одного ребра через его концевую вершину к соседнему ребру. Так как в каждой вершине, в которую мы приходим, сходятся не меньше двух ребер, то можно путешествовать по ребрам графа сколь угодно долго. Но вершин в графе конечное число. Поэтому рано или поздно наступит такой момент, когда мы впервые придем в вершину, скажем A , в которой были уже прежде. Тогда реберный путь ω , пройденный от вершины A до первого возвращения в эту же вершину, будет очевидно простым и замкнутым. Удалим из пути ω какое-нибудь ребро e . Число вершин не изменится: $V' = V$. Число ребер уменьшится на единицу: $P' = P - 1$. Так как по разные стороны от удаленного ребра e лежали разные области, то после удаления ребра они объединятся в одну область. Значит, число областей уменьшится на единицу: $G' = G - 1$. При этом число компонентов в графе не уменьшится. Действительно, концевые вершины удаленного ребра e можно соединить и в графе G' . Для этого нужно пройти от одной концевой вершины ребра e к другой по дополнительной части замкнутого пути ω . Поэтому любые две вершины v и v' , соединенные некоторым путем в графе G , можно соединить и в графе G' , заменив при необходимости выкинутое ребро e на путь, соединяющий концевые вершины этого ребра.

Итак, и в случае 2) всегда можно найти ребро, при удалении которого

сумма

$$B' - P' + G' - K' = B - (P - 1) + (G - 1) - K = B - P + G - K$$

также не меняется.

Таким образом, мы из любого графа можем удалить ребро, не меняя при этом суммы $B - P + G - K$. В результате последовательного удаления всех ребер мы приходим к графу «звездное небо», для которого обобщенная формула, как было проверено выше, верна. Следовательно, обобщенная формула верна и для исходного графа G .

Обобщенная теорема Эйлера доказана.

Следствия из теоремы Эйлера

Теорема Эйлера играет огромную роль в математике. С ее помощью было доказано огромное количество теорем. Находясь в центре постоянного внимания со стороны математиков, теорема Эйлера получила далеко идущие обобщения. Более того, эта теорема открыла новую главу в математике, которая называется *топологией*.

Во время работы над своей теоремой Эйлер вывел из нее несколько утверждений, относящихся к выпуклым многогранникам:

$$1) P + 6 \leq 3V \text{ и } P + 6 \leq 3G;$$

$$2) G + 4 \leq 2V \text{ и } B + 4 \leq 2G;$$

3) у всякого многогранника есть хотя бы одна треугольная, четырехугольная или пятиугольная грань, а также хотя бы один трехгранный, четырехгранный или пятигранный пространственный угол;

4) сумма плоских углов всех граней многогранника равна $2\pi V - 4\pi$.

Мы докажем первое неравенство и последнее утверждение, оставив остальное для самостоятельной работы.

Докажем неравенство $P + 6 \leq 3V$. Перепишем соотношение Эйлера дважды, один раз в виде

$$P + 2 = V + G$$

и другой раз в виде

$$4 = 2V - 2P + 2G.$$

Складывая эти равенства, получаем

$$P + 6 = 3V + 3G - 2P.$$

Так как у каждой грани многогранника не менее трех сторон, то $3G \leq 2P$. Отсюда сразу получаем $P + 6 \leq 3V$.

Докажем утверждение 4). Обозначим через G_i число i -угольных граней в многограннике M . Ясно, что

$$G = G_3 + G_4 + G_5 + \dots \quad (1)$$

Ясно также, что каждая i -угольная грань содержит i ребер многогранника. С другой стороны, каждое ребро многогранника принадлежит в точности двум граням. Поэтому в сумме $3G_3 + 4G_4 + 5G_5 + \dots$ каждое ребро многогранника подсчитано, причем подсчитано дважды. Отсюда имеем

$$2P = 3G_3 + 4G_4 + 5G_5 + \dots \quad (2)$$

Рассмотрим теперь сумму S плоских углов многогранника:

$$S = G_3 \cdot \pi + G_4 \cdot 2\pi + \dots + G_i \cdot (i - 2)\pi + \dots \quad (3)$$

С учетом соотношений (1) и (2) и теоремы Эйлера соотношение (3) можно переписать так:

$$S = G_3(3 - 2)\pi + G_4(4 - 2)\pi + \dots + G_i(i - 2)\pi + \dots = 2P\pi - 2G\pi = 2V\pi - 4\pi.$$

Утверждение 4) доказано.

Упражнения

2. Докажите, что для выпуклого многогранника а) $P + 6 \leq 3G$; б) $G + 4 \leq 2V$; в) $B + 4 \leq 2G$.

3. Докажите, что у выпуклого многогранника есть либо по меньшей мере одна треугольная грань, либо трехгранный угол при вершине.

Утверждение 4) по существу эквивалентно важной теореме о многогранниках, доказанной французским математиком Рене Декартом (1596–1650).²

Возьмем произвольную вершину v многогранника и соответствующий многогранный угол с вершиной в v . Пусть $\alpha(v)$ – сумма всех плоских углов этого пространственного угла. Легко показать, что у выпуклого многогранного угла сумма плоских углов строго меньше 2π . Разность $\omega(v) = 2\pi - \alpha(v)$ называется *кривизной* вершины v . Таким образом, кривизна вершины выпуклого многогранника строго положительна. Например, кривизна вершины куба

² Создав координатный метод, чтобы «поверить алгеброй» геометрию, и тем самым, по мнению некоторых весьма уважаемых математиков, «звучи (геометрии) умертвие», Декарт в то же время был первым геометром, который после древних греков занимался общей теорией многогранников.