

щение — эффект Доплера указывает на взаимное удаление Земли и  $\alpha\text{Boo}$ . В спектре  $\alpha\text{CMi}$  (Процион) видно существенно более сильное синее смещение линий — значит, Земля и  $\alpha\text{CMi}$  взаимно приближаются.

6) У Арктура все линии поглощения дают одинаковую величину  $\Delta\lambda \approx +0,06 \text{ \AA}$ . Все линии Проциона дают также одинаковые  $\Delta\lambda \approx -0,55 \text{ \AA}$ . По формуле Доплера  $\Delta\lambda/\lambda_0 = V_r/c$ , где  $\lambda_0 \approx 6300 \text{ \AA}$ , а  $c = 3 \cdot 10^5 \text{ км}/\text{с}$ , получаем

$$V_r(\alpha\text{Boo}) \approx 2,9 \text{ км}/\text{с}, V_r(\alpha\text{CMi}) \approx -26,2 \text{ км}/\text{с}.$$

в) Проще всего построить гелиоцентрическую схему в проекции на плоскость небесного экватора, так как с помощью карты звездного неба можно непосредственно найти прямое восхождение звезд, а также положение Солнца на эклиптике в любой день года. В других системах координат это сделать сложнее — придется пересчитывать все координаты.

Считая от точки весеннего равноденствия ( $\gamma$ ), на которую

проецируется Солнце 21 марта, находим (рис.19)

направление на Арктура:

$$\alpha(\alpha\text{Boo}) = 14^{\text{h}} 12^{\text{m}} = 213^{\circ}$$

и направление на Процион:

$$\alpha(\alpha\text{CMi}) = 7^{\text{h}} 36^{\text{m}} = 114^{\circ}.$$

Направления на Землю относительно Солнца противоположны направлениям на Солнце относительно Земли, т.е.  $\beta = \alpha(\odot) + 180^{\circ}$ . Поэтому для 5 мая:  $\alpha(\odot) = 2^{\text{h}} 48^{\text{m}} = 42^{\circ}$ ,  $\beta = 42^{\circ} + 180^{\circ} = 222^{\circ}$ , а направление движения Земли — на точку  $222^{\circ} + 90^{\circ} = 312^{\circ}$ . Соответственно, для 25 ноября:

$\beta = 60^{\circ}$ , а направление движения Земли — на точку  $150^{\circ}$ .

г) Построив кинематическую схему взаимного движения Солнца, Земли и звезд, нетрудно понять, что делать оценку орбитальной скорости движения Земли  $V_{\text{опб}}$  следует по формуле

$$V_r = V_c - V_{\text{опб}} \cos \delta,$$

где  $V_r$  и  $V_c$  — гео- и гелиоцентрические скорости звезд,  $\delta$  — угол между вектором скорости Земли и направлением на звезду. Рассматривая движение только в плоскости небесного экватора, для каждой из звезд записываем

$$V_r(\alpha\text{Boo}) = V_c(\alpha\text{Boo}) - V_{\text{опб}} \cos(312^{\circ} - 213^{\circ}),$$

$$V_r(\alpha\text{CMi}) = V_c(\alpha\text{CMi}) - V_{\text{опб}} \cos(114^{\circ} - 150^{\circ}).$$

Из первого уравнения находим  $V_{\text{опб}} \approx 53 \text{ км}/\text{с}$ , из второго —  $V_{\text{опб}} \approx 33 \text{ км}/\text{с}$ . Полученные результаты, естественно, не точные — главным образом потому, что вместо истинных углов  $\delta$  мы фактически брали их проекции на плоскость небесного экватора.

## МОСКОВСКАЯ ОЛИМПИАДА СТУДЕНТОВ ПО ФИЗИКЕ

1.  $E = \sqrt{N} Q/(4\pi\epsilon_0 R)$ . 2.  $\Delta S = \frac{pV}{3T} \ln \frac{32}{27}$ .
3.  $r = \frac{(v_0^2 + \omega^2 R^2)^{3/2}}{\omega R(g - \omega^2 R)}$ . 4.  $x = 0,25 \mu/a$ . 5.  $F_2 = 3\pi R^3 L_1 F_1 / (2L_2^4)$ .

$$6. f = \epsilon_0 E_0^2 (\epsilon^2 - 1) / (2\epsilon^2).$$

7.  $A = mgL \cos \alpha$ , при этом нить нужно подтягивать в крайних положениях, не изменяя амплитуду колебаний.

$$8. R = \frac{mv_0}{\sqrt{r^2 + q^2 B^2}}. 9. F = qQ / (8\pi\epsilon_0 R^2). 10. F = I_0 \pi R^2 / c.$$

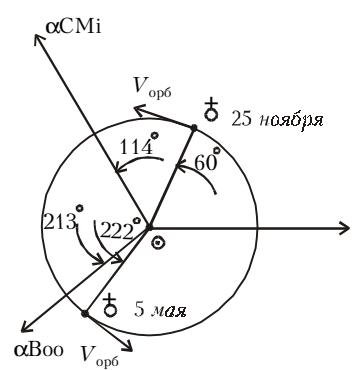


Рис. 19

## КОЛЛЕКЦИЯ ГОЛОВОЛОМОК

(см. «Квант» №2)

Ответ: место/номер дорожки — 1/2, 2/7, 3/5, 4/8, 5/6, 6/4, 7/1, 8/3.

## КОНКУРС В СЕТИ ИНТЕРНЕТ

1. Заметим, что при положительных значениях параметра  $c$  корни уравнения

$$x^2 - 4x + 4 - c = 0 \quad (1)$$

— вещественные числа:  $x_{1,2} = 2 \pm \sqrt{c}$ , причем

$$x_1 + x_2 = 4, \quad (2)$$

$$x_1 x_2 = 4 - c. \quad (3)$$

На первом шаге можно получить числа 1 и 3. При  $c = 3$  получим корни  $x_1^{(0)} = 2 + \sqrt{3}$ ;  $x_2^{(0)} = 2 - \sqrt{3}$ . Построим множество чисел  $x_1^{(1)}, x_1^{(2)}, \dots, x_1^{(1995)}$  по следующему правилу:

$$x_1^{(k)} = 2 + \sqrt{x_1^{(k-1)}}, \quad k = 1, 2, \dots, 1995 \quad (4)$$

(число  $x_1^{(k)}$  — большее из двух чисел  $x_1^{(k)}, x_2^{(k)}$ , получающихся на выходе генератора (1), если на его вход подать число  $x_1^{(k-1)}$ ). Покажем, что  $x_1^{(0)} \cdot x_1^{(1)} \cdots x_1^{(1995)} \cdot x_1^{(1995)} \cdot x_2^{(1995)} = 1$ . В силу (4), (3) и (2)  $x_1^{(k)} x_2^{(k)} = 4 - x_1^{(k-1)} = x_2^{(k-1)}$ , поэтому

$$x_1^{(0)} \cdot x_1^{(1)} \cdots x_1^{(1995)} \cdot x_2^{(1995)} = x_1^{(0)} \cdot x_1^{(1)} \cdots x_1^{(1994)} \cdot x_2^{(1994)} = \dots = x_1^{(0)} \cdot x_2^{(0)} = 1.$$

Все числа  $x_1^{(0)}, x_1^{(1)}, \dots, x_1^{(1995)}, x_2^{(1995)}$  различны в силу неравенства  $x_2^{(1995)} < 2 < x_1^{(0)} < x_1^{(1)} < \dots < x_1^{(1995)}$  и поэтому полностью удовлетворяют требованиям задачи.

Примечание. Решение задачи не единственно. В качестве начального числа  $x_1^{(0)}$  можно взять один из двух корней  $2 + \sqrt{3}$  или  $2 - \sqrt{3}$ , и далее находить следующие числа по любой из двух формул:  $x_1^{(k)} = 2 - \sqrt{x_1^{(k-1)}}$  или  $x_1^{(k)} = 2 + \sqrt{x_1^{(k-1)}}$ . Таким образом, можно указать  $2^{1995}$  различных наборов чисел  $\{x_1^{(0)}, x_1^{(1)}, \dots, x_1^{(1995)}, x_2^{(1995)}\}$ , произведение которых равно 1. (Если к тому же учсть, что кроме этих наборов могут быть также наборы  $\{1, x_1^{(0)}, x_1^{(1)}, \dots, x_1^{(1994)}, x_2^{(1994)}\}$ , то всего различных вариантов решений  $3 \cdot 2^{1994}$ ).

Можно доказать, что и в общем случае числа  $x_1^{(0)}, x_1^{(1)}, \dots, x_1^{(1995)}, x_2^{(1995)}$  попарно различны, но, в отличие от рассмотренного в нашем решении специального случая, сделать это уже не так просто.

2. Очевидно, что если взять какое-то количество одинаковых слагаемых, то их сумма будет кратной этому количеству. Неожиданным представляется следующий факт: если взять  $m-1$  ( $m > 1$  — натуральное число) не обязательно равных между собой натуральных степеней числа  $m$ , то их сумма будет кратной числу  $m-1$ . Доказательство этого факта основывается на многократном применении формулы

$$m^k - 1 = (m-1)(m^{k-1} + m^{k-2} + \dots + m + 1)$$