

оремы Безу, многочлен  $4a^3 + a - 1$  делится на  $2a - 1$ . Выполнив деление уголком, получим уравнение

$$(2a - 1)(2a^2 - a + 1) = 0.$$

Поскольку дискриминант квадратного трехчлена  $2a^2 - a + 1$  отрицателен, то уравнение  $2a^2 - a + 1 = 0$  решений не имеет, так что в рассматриваемом нами случае  $a = b = 1/2$ . При этом  $c = 2a^2 = 1/2$ .

Теперь рассмотрим случай  $a + b = 1$ . Если  $a = c$  или  $b = c$ , то аналогично вышесказанному находим  $a = b = c = 1/2$ . Если же  $a \neq b$  и  $b \neq c$ , то, вычитая почленно из первого уравнения системы (\*) третье, получаем  $a + c = 1$ , а вычитая из второго третье, получаем  $b + c = 1$ . Полученной системе уравнений

$$\begin{cases} a + b = 1, \\ a + c = 1, \\ b + c = 1 \end{cases}$$

удовлетворяет лишь известный нам набор  $a = b = c = 1/2$ .

Теперь, решив систему  $yz = xz = xy = \frac{1}{2}$ , находим ответ:

$$(x; y; z) = \left(\frac{1}{2}; \frac{1}{2}; \frac{1}{2}\right) \text{ или } \left(-\frac{1}{2}; -\frac{1}{2}; -\frac{1}{2}\right).$$

Но некоторые команды придумали решение задачи, основанное на неравенстве между средним арифметическим и средним геометрическим. Заметим, что все неизвестные должны быть одного знака: или все положительные, или все отрицательные. Пусть для определенности все неизвестные положительны. Тогда

$$x = \frac{\sqrt{yz}}{y+z} \leq \frac{1}{2}.$$

Аналогично,  $y \leq \frac{1}{2}$  и  $z \leq \frac{1}{2}$ . Перемножив почленно все три уравнения системы, находим

$$(y+z)(z+x)(x+y) = 1.$$

Если хотя бы одно из чисел  $x, y, z$  меньше  $1/2$ , а остальные положительны и не превышают  $1/2$ , то произведение  $(y+z)(z+x)(x+y)$  меньше единицы. Поэтому иных решений в положительных числах, кроме  $x = y = z = \frac{1}{2}$ , система не имеет.

**24.** Если  $n = 2$ , то игра единственна и кончится она ничью. Если же  $n \geq 3$ , то как минимум две ничьи состоятся: самая первая встреча турнира кончится со счетом  $0 : 0$ , а последняя – со счетом  $(n-1) : (n-1)$ . Можно добиться того, чтобы никаких других ничейных встреч не было. Чтобы это сделать, применим индукцию. Для  $n = 3$  расписание по сути единственно. Пусть для некоторого  $n$  расписание, при котором только две ничьи, уже составлено. Добавим к  $n$  «старым» командам одну «новую» команду  $N$ . Пусть сначала будут сыграны все игры между старыми командами, кроме последней, в которой должны были встретиться некоторые две старые команды  $A$  и  $B$ . Теперь пусть сыграют  $A$  и  $N$ , затем  $A$  и  $B$ , а потом пусть  $N$  сыграет (в любом порядке) все оставшиеся ей игры. Очевидно, ничья случится лишь в последней игре.

## Калейдоскоп «Кванта»

### Вопросы и задачи

- Нет, так как идея перпетуум мобиле предполагает неопределенно долгое совершение работы без изменения состояний тел, а такой работы в случае планет не совершается.
- Нет, не так. Когда трубки расположатся под углом  $45^\circ$  к горизонту, ртуть окажется в нижних коленах, и система будет уравновешена.

**3.** Нет, поскольку на глубине для раздвигания поршней придется совершать дополнительную работу против сил гидростатического давления.

**4.** Те же силы поверхностного натяжения, что поднимали воду по капиллярам фитиля, не позволят ей стекать с верхнего его конца в сосуд.

**5.** Не изменится. По указанным в предыдущем решении причинам вода вытекать из трубки не будет.

**6.** Нет, так как не отпадет необходимость отводить значительное количество теплоты в холодильник.

**7.** Не может, иначе удалось бы осуществить цикл (рис.10), в котором все полученное системой тепло целиком перешло бы в работу. Такая машина была бы вечным двигателем II рода, который запрещен вторым началом термодинамики.

**8.** Нет, процесс будет длиться до тех пор, пока не произойдет насыщение окружающей среды водяным паром.

**9.** Нельзя. Секрет действия игрушки – в ватной головке, которая периодически смачивается водой. Испарение воды приводит к понижению давления паров жидкости внутри ампулы, подъему жидкости в трубочке и переносу ее центра тяжести. Энергия, требуемая для наклонов птички, пополняется за счет внутренней энергии воды и окружающего воздуха.

**10.** Тока в проводнике не будет, так как разность потенциалов между обкладками конденсатора одинакова и в верхней, и в нижней его частях. Это происходит за счет перераспределения зарядов по обкладкам.

**11.** Нет, движение довольно быстро закончится из-за расхода энергии на преодоление трения в движущихся частях генератора и электродвигателя.

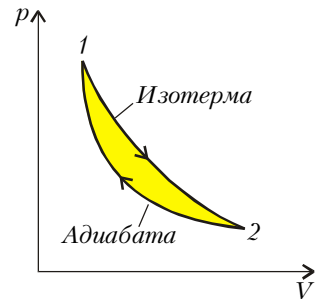


Рис. 10

### Потенциал электростатического поля

$$1. \quad \varphi_1 = \frac{Q}{4\pi\epsilon_0} \left( \frac{1}{R_1} - \frac{1}{R_2} + \frac{1}{R_3} \right), \quad \varphi_2 = \frac{Q}{4\pi\epsilon_0 R_3};$$

$$\varphi_1^* = \frac{Q}{4\pi\epsilon_0} \frac{R_2 - R_1}{R_1 R_2}, \quad \varphi_2^* = 0.$$

**2.**  $\varphi(x) = \left( \frac{\varphi_0}{d} + \frac{d\rho}{2\epsilon_0} \right) x - \frac{\rho x^2}{2\epsilon_0}$ , где  $x$  отсчитывается от заземленной пластины.

**3.** Скорость среднего шарика (расположенного напротив перекрестка нити) равна  $u = \frac{q}{\sqrt{6\pi\epsilon_0 m a}}$ , скорости крайних шариков одинаковы и равны  $v = -\frac{u}{2}$ .

$$4. \text{ а) } \varphi = \varphi_1 \left( 1 - \frac{R_1}{R_2} \right); \text{ б) } \varphi = \varphi_1 \frac{R_1}{R_2}.$$

### Избранные задачи Санкт-Петербургской математической олимпиады

- Так как сумма чисел делится и на 5, и на 4, то она делится на 20. Сумма всех чисел на карточках равна 61. Значит, осталась карточка с единицей.
- а) Ослик возьмет две одинаковые палочки в качестве вертикальных сторон, а остальные палочки выложит в длинный отрезок, разделит его на две половины (сделав, если нужно,