

Крамник не справился с «Фрицем»

В экзотическом королевстве Бахрейн в октябре 2002 года состоялся матч из восьми партий между чемпионом мира Владимиром Крамником и программой «Фриц». Он проходил с классическим контролем времени: 2 часа на сорок ходов + 1 час на двадцать. Поединок можно разбить на две равные, но совершенно непохожие части. Если судить по первой половине, то человек сумел подобрать ключи к электронному сопернику, а если по второй, то «Фриц» был абсолютно неуязвим.

На старте, играя черными, Крамник избрал берлинский вариант испанской партии, тот самый, который так и не сумел пробить Каспаров в их матче за корону. Черные ценю некоторого пешечного дискомфорта размывают ферзей, и игра из дебюта стремительно переходит в эндшпиль с ничейными очертаниями. Поначалу машина действовала точно, сохранила инициативу, но когда фигур осталось совсем мало, неожиданно перешла в ничейное пешечное окончание.

Во второй партии в принятом ферзевом гамбите Крамник тоже сразу предложил размен ферзей. «Фриц» сочетал странные ходы с остроумными, но перевес белых постепенно нарастал и по дороге к ладейному окончанию набрал критическую массу. Машина признала свое поражение.

По тому же сценарию проходили и следующие две партии. Если в первых двух встречах размен ферзей состоялся на восьмом ходу, то в третьей (шотландская партия) — на девятом. Крамник диктовал свои условия и легко завоевал очко. В четвертой возникла защита Тарраша, и размен ферзей произошел чуть позже, на 18-м ходу. Снова Владимир добился заметного перевеса, и «Фрицу» еле-еле удалось устоять.

Казалось, исход матча предрешен. Но тут «Фриц» получил серьезное внушение от «тренеров», менял дебютный репертуар, и неожиданно все перевернулось на 180 градусов. В пятой партии Крамник избрал систему Ласкера в ферзевом гамбите. В ней происходит ряд разменов, но ферзи остаются на доске. И тут произошел случай, который встречается у чемпионов мира раз в жизни: в чуть худшей позиции человек «зевнул» смертельный шах конем, потерял собственного коня и немедленно сдался.

В шестой партии рассерженный Крамник вступил с «Фрицем» в бурную так-

тическую схватку. Была разыграна новоиндийская защита, дебют с ничейными тенденциями, но чемпион мира решил на жертву коня, и черный король двинулся в опасное плавание. Машина была дальновиднее своего соперника, остроумно защищалась и перехитрила человека. Счет стал 3 : 3.

В двух последних партиях матча Крамник и «Фриц» избегали риска: фигуры почти не покидали доску, но и не вступали в конфликт. В седьмой партии снова встретилась новоиндийская защита, а в восьмой — славянская.

Окончательный счет 4 : 4 для «Фрица» — почетный, для Крамника — выгодный (он получил 800 тысяч вместо миллиона в случае победы), для человечества, увы, — обидный. Неужели роботы достигли уровня чемпионов мира?

Какие изменения произошли в мире компьютерных шахмат после 1997 года, когда Каспаров уступил «Дип Блю»? На первый взгляд, человек подтянулся: как-никак ничья лучше, чем поражение. Но здесь есть один нюанс. Дело в том, что Каспаров годом раньше легко обыграл «Дип Блю» и, понятное дело, даже не представлял себе, что электронный соперник в состоянии взять над ним верх. Ко второму матчу он отнесся без должного внимания, да и в процессе игры порой действовал легкомысленно. Что касается Крамника, то он учел ошибки своего предшественника, понимал, что поединок с «Фрицем» предстоит нештучный, готовился к нему целый год, даже избегал встреч с себе подобными, а одолеть робота так и не сумел!

Первую половину матча лучше всего характеризует вторая встреча.

Крамник — «Фриц»

Принятый ферзевый гамбит

1. d4 d5 2. c4 dc 3. e3 f3 4. e3 e6 5. e4 c5 6. 0-0 a6 7. de! Не претендуя на многое, но обеспечивая себе чуть лучшее окончание. Впрочем, перевес скоро становится решающим. 7... ♗:d1+ 8. ♗:d1+ ♙:c5 9. ♗f1. Встречалось и 9. ♙e2 или 9. ♗bd2. 9...b5? Выглядит активно, но выдвинутая вперед коневая пешка только доставит компьютеру хлопоты.

10. ♙e2 ♙b7 11. ♙bd2 ♙bd7 12. ♙b3 ♙f8. Отступление слоном на исходный рубеж удивило и даже возмутило большинство комментаторов. А все дело в том, что «Фриц» полагал, что белому коню нечего делать на b3, и он должен вернуться на d2, тогда и слон опять появится на c5 — черные не возражают против ничьей повторением ходов. Но у коня совсем другие планы. Чело-

век, естественно, сыграл бы 12... ♙e7 или 12... ♙b6.

13. a4 b4. Лучше было избавиться от этой пешки 13...ba 14. ♙:a4 ♙c5 15. ♙:c5 ♙:c5, чем терять ее (через 36 ходов!). 14. ♙fd2. Белые кони оккупируют ферзевый фланг соперника. 14... ♙d5 15. f3 ♙d6. Черные слоны суетятся, а Крамник захватывает все больше пространства. 16. g3 e5 17. e4 ♙e6 18. ♙c4 ♙c7 19. ♙e3 a5. Не пуская на a5 коня, но он идет в другом направлении. 20. ♙c5 ♙:c5 21. ♙:c5



♙d7. Король черных застрял в центре, и они пытаются наладить оборону. 22. ♙d6+ ♗f8! Положение «Фрица» сомнительное, но фигуры вступили в сотрудничество, и машина пытается запутать обстановку. 23. ♙f2. Вскрытый шах не опасен: 23. ♙b5+ ♙:c5 24. ♙:c7 ♙c8 25. ♙:e6+ fe, и черный конь превосходит белого слона.

23... ♙:d6 24. ♙d6 ♙e7 25. ♙ad1 ♙he8 26. ♙b5 ♙c5 27. ♙c6 ♙c4+ 28. ♙e1 ♙d3+. Теперь происходит массовые размены, но возникающий ладейный эндшпиль явно в пользу белых. 29. ♙1:d3 ♙:d3 30. ♙c5! ♙c4! И снова черный король не боится вскрытого шаха, нельзя 30... ♙f8? из-за 31. ♙d8×.

31. ♙d4+ ♙f6 32. ♙:c4 ♙:c6 33. ♙e7+ ♙:e7 34. ♙:c6 ♙d7 35. ♙c5. Черные подводят слабость пешек, успешно выдвинутых ими в дебюте. 35...f6 36. ♙d2 ♙d6 37. ♙d5+ ♙c6 38. ♙d3 g6 39. ♙c4 g5 40. h3 h6 41. h4 gh 42. gh ♙a7 43. h5 ♙a8 44. ♙c5+ ♙b6 45. ♙b5+ ♙c6 46. ♙d5 ♙c7 47. ♙b5 b3. Приходится расставаться с материалом, шансов на спасение нет. 48. ♙d3 ♙a7 49. ♙:b3 ♙b7+ 50. ♙c4 ♙a7 51. ♙b5 ♙a8 52. ♙d5 ♙a6 53. ♙c5+ ♙d7 54. b3 ♙d6+ 55. ♙c4 ♙d4+ 56. ♙c3 ♙d1 57. ♙d5+! Черные сдались. После размена ладей одна из белых пешек проходит в ферзи.

E.Гук