

**M1650\***. На плоскости нарисован граф без циклов  $\Gamma$ . Известно, что граф  $\Gamma'$ , полученный из  $\Gamma$  параллельным переносом на вектор  $(1, 0)$ , не пересекается с  $\Gamma$ . На графе  $\Gamma$  отмечены две различные точки  $A$  и  $B$ , в которых в начальный момент времени сидели два жука. Ползая по графу, жуки через некоторое время снова оказались в точках  $A$  и  $B$ , но при этом поменялись местами. Докажите, что в некоторый момент времени расстояние между жуками было меньше 1.

Итак, пусть жуки образуют пару  $(x, y)$ , т.е. первый находится в точке  $x$ , второй – в точке  $y$ . Нам надо доказать, что, двигая жуков, как указано в задаче, мы не можем из пары  $(x, y)$  получить пару  $(y, x)$ . Для этого мы придумаем такую функцию от  $x, y$ , что она непрерывна по  $x$  и  $y$ , для всех разрешенных положений  $x$  и  $y$  она не равна нулю, и если для пары  $(x, y)$  она больше нуля, то для пары  $(y, x)$  – меньше. Тогда, очевидно, из пары  $(x, y)$  нельзя получить пару  $(y, x)$ .

Построим требуемую функцию. Нарисуем на плоскости графы  $\Gamma$  и  $\Gamma'$  (перенос графа  $\Gamma$  на вектор  $\vec{a}$ ). Представим себе, что из  $x$  в  $y$  по графу  $\Gamma$  проползла жужелица, а из  $y'$  в  $x'$  по графу  $\Gamma'$  одновременно с жужелицей прополз таракан. Посмотрим, на какой угол при этом повернулся вектор  $\vec{ЖТ}$  (угол считаем ориентированным: угол поворота корректно определен, поскольку вектор  $\vec{ЖТ}$  всегда не ноль). Можно показать, что величина этого угла зависит только от точек  $x$  и  $y$ , т.е. не зависит от конкретного способа, которым ползли жужелица и таракан.

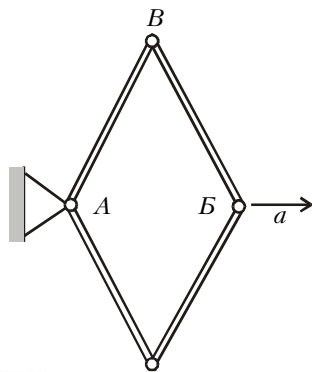
Докажем, что указанный угол непрерывно зависит от  $x$  и  $y$ . В самом деле, возьмем точку  $x_1$  и представим себе, что жужелица сначала проползла из  $x_1$  в  $x$ , таракан при этом стоял, а потом жужелица проползла из  $x$  в  $y$ , а таракан – из  $y'$  в  $x'$ . Поворот вектора  $\vec{ЖТ}$  на первом этапе непрерывно зависит от  $x_1$ . Аналогичное рассуждение подходит и для  $y$ .

Теперь докажем, что если расстояние между  $x$  и  $y$  больше 1, то поворот вектора не равен нулю. В самом деле, точки  $x, y, y', x'$  образуют параллелограмм, следовательно, если векторы  $\vec{xu'}$  и  $\vec{yx'}$  сонаправлены, имеем  $\vec{xu'} = \vec{xu} + \vec{a}$ ,  $\vec{yx'} = -\vec{xy} + \vec{a}$ , значит,  $\vec{xu}$  должен быть коллинеарен с  $\vec{a}$  и меньше  $\vec{a}$  по модулю.

Доказательство завершено.

А. Скопенков, Г. Челноков

**Ф1658.** Из четырех одинаковых тонких стержней длиной  $L$  каждый сделали ромб, скрепив их концы шарнирно (см. рисунок). Шарнир  $A$  закреплен, противоположный шарнир  $B$  двигают вдоль диагонали ромба с постоянным ускорением  $a$ . Вначале упомянутые противоположные вершины находятся близко друг к другу, а скорость точки  $B$  равна нулю. Какое ускорение будет иметь шарнир  $V$  в тот момент, когда стержни  $AB$  и  $VB$  составят угол  $2\alpha$ ? Считайте движение всех точек плоским.



Шарнир  $A$  закреплен, противоположный шарнир  $B$  двигают вдоль диагонали ромба с постоянным ускорением  $a$ . Вначале упомянутые противоположные вершины находятся близко друг к другу, а скорость точки  $B$  равна нулю. Какое ускорение будет иметь шарнир  $V$  в тот момент, когда стержни  $AB$  и  $VB$  составят угол  $2\alpha$ ? Считайте движение всех точек плоским.

Ускорение точки  $B$  по горизонтали – в направлении движения шарнира  $B$  – равно половине ускорения этого шарнира, т.е.  $0,5a$ . Обозначим вертикальную составляющую ускорения шарнира  $B$  буквой  $b$ . Если мы найдем эту величину, задача будет практически решена.

Для нахождения величины  $b$  заметим, что точка  $B$  движется по окружности радиусом  $L$ , и мы можем воспользоваться формулой для центростремительного ускорения. Но для этого нужно знать скорость точки  $B$  в интересующий нас момент времени. Найдем вначале скорость точки  $B$ : длина пройденного этой точкой пути равна  $2L \sin \alpha = a\tau^2/2$ , откуда  $v_B = a\tau = \sqrt{4aL \sin \alpha}$ . Скорость точки  $B$  – обозначим ее величину через  $u$  – перпендикулярна стержню  $AB$ , а ее горизонтальная составляющая ( $u \cos \alpha$ ) равна  $0,5v_B = 0,5\sqrt{4aL \sin \alpha} = \sqrt{aL \sin \alpha}$ . Отсюда получаем

$$u = \frac{\sqrt{aL \sin \alpha}}{\cos \alpha}.$$

Для нахождения величины  $b$  используем центростремительную составляющую ускорения точки  $B$ :

$$b \cos \alpha - \frac{1}{2}a \sin \alpha = \frac{u^2}{L} = \frac{aL \sin \alpha}{L \cos^2 \alpha},$$

откуда

$$b = a \left( \frac{1}{2} + \frac{1}{\cos^2 \alpha} \right) \operatorname{tg} \alpha = a \left( \frac{3}{2} + \operatorname{tg}^2 \alpha \right) \operatorname{tg} \alpha.$$

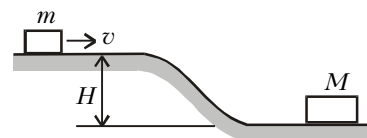
Мы нашли обе составляющие ускорения шарнира  $B$ . Его полное ускорение равно

$$a_B = \sqrt{b^2 + \frac{a^2}{4}}.$$

З. Рафаилов

**Ф1659.** Тележка массой  $m$  движется по горизонтально расположенным рельсам со скоростью  $v$  (см. рисунок).

Рельсы дальше идут вниз и плавно переходят в новый горизонтальный участок, находящийся на  $H$  ниже. Тележка наезжает на неподвижный вагон массой  $M$ , стоящий на нижнем горизонтальном участке, и между тележкой и вагоном происходит абсолютно упругий удар. При какой начальной скорости  $v$  тележка после удара вновь сможет подняться на верхний горизонтальный участок? Трение отсутствует.



Скорость спустившейся тележки найдем из закона сохранения энергии:  $u_1 = \sqrt{v^2 + 2gH}$ . Для того чтобы подняться обратно на горку, тележка должна иметь в направлении горки скорость не меньшую чем  $u_2 = \sqrt{2gH}$ . Это возможно только в том случае, когда масса налетающей тележки меньше массы неподвижного вагона, – в противном случае оба тела после упругого удара будут удаляться от горки.

Рассмотрим граничный случай – скорость тележки наверху равна минимально необходимой для выполнения условия задачи. Тогда скорость тележки после удара в точности равна  $u_2$ . Из закона сохранения импульса найдем