



Рис. 2

под которым из центра шара видна выделенная нами полоска. Но эта мощность излучается во всех направлениях, что и показано на рисунке 1 пучком стрелок. А нам нужна только та часть этой мощности, которая попадает в «зрачок» головки «Стингера» диаметром D , т.е. та часть потока излучения, которая идет с любой точки поверхности шара внутри телесного угла $\Delta\Omega = \pi D^2/L^2$ (предполагается, что искомое расстояние L велико и «зрачок» виден с любой точки шара под одним и тем же телесным углом). И тут нам не обойтись еще без одного понятия: яркости. Поясним его при помощи рисунка 2, где выделен плоский элемент поверхности dS . Мощность излучения в направлении, составляющем угол α с нормалью к этому элементу, и идущего внутри телесного угла $d\Omega(\alpha)$, считается пропорциональной телесному углу $d\Omega(\alpha)$, самой площади dS и косинусу угла α . А коэффициент пропорциональности B (от английского слова brightness — яркость) и есть яркость. Запишем это:

$$dW(\theta) = Bd\Omega(\alpha)dS \cos\alpha. \quad (*)$$

(Эта зависимость имеет даже специальное название — закон Ламберта.) Если температура выделенной площадки dS равна T , то во всех направлениях

излучается мощность, равная, согласно закону Стефана – Больцмана, $\sigma T^4 dS$. Проинтегрируем выражение (*) по всем направлениям и приравняем к этой мощности. Используя выражение для телесного угла

$$d\Omega(\alpha) = 2\pi \sin\alpha d\alpha,$$

найдем

$$BdS \int_0^{\pi/2} 2\pi \sin\alpha d\alpha \cos\alpha = \sigma T^4 dS,$$

или, сократив на dS и выполнив интегрирование

$$\begin{aligned} \int_0^{\pi/2} \sin\alpha d\alpha \cos\alpha &= \\ &= \int_0^{\pi/2} \cos\alpha d(-\cos\alpha) = -\frac{\cos^2\alpha}{2} \Big|_0^{\pi/2} = \frac{1}{2}, \end{aligned}$$

получим

$$B = \frac{\sigma T^4}{\pi}.$$

Таким образом, яркость в π раз меньше σT^4 . Но заметим, что у нее и другая размерность: в знаменателе стоит не просто π , а π *стерадиан*! Разумеется, эта размерность — Дж/(м²·с·ср) — соответствует определению яркости (*).

Теперь соберем в (*) все, что нам нужно: только что полученное выражение для B , угловую зависимость температуры, телесный угол, в который идет излучение, попадающее в зрачок «Стингера», и проинтегрируем по всем полоскам на поверхности шара:

$$\begin{aligned} W &= \\ &= \int_{\theta=0}^{\pi/2} \frac{\sigma T_0^4}{\pi} \cos^8\theta \frac{\pi D^2}{L^2} 2\pi R^2 \sin\theta d\theta \cos\theta = \\ &= \sigma T_0^4 \frac{D^2}{L^2} 2\pi R^2 \int_0^{\pi/2} \cos^9\theta d(-\cos\theta) = \\ &= \frac{\sigma T_0^4 D^2}{L^2} \frac{2\pi R^2}{10}. \end{aligned}$$

Но $W \geq W_{\min}$. Это означает, что расстояние, на котором «Стингер» начнет «чувствовать» излучение шара, должно удовлетворять условию

$$\begin{aligned} L &\leq \sqrt{\frac{\sigma T_0^4}{W_{\min}} \frac{2\pi R^2}{10}} D^2 = \\ &= T_0^2 R \sqrt{\frac{\sigma/5}{W_{\min}/(\pi D^2)}}. \end{aligned}$$

Примем, например,

$$T_0 = 1000 \text{ К}, R = 1 \text{ м},$$

$$q_{\min} = W_{\min}/(\pi D^2) = 5 \cdot 10^{-7} \text{ Вт/м}^2.$$

Тогда получим

$$\begin{aligned} L &\leq 10^6 \cdot 1 \cdot \sqrt{\frac{5,67 \cdot 10^{-8}/5}{5 \cdot 10^{-7}}} \text{ м} = \\ &= 1,5 \cdot 10^5 \text{ м} = 150 \text{ км}. \end{aligned}$$

Конечно, мы получили завышенную оценку. Ну хотя бы потому, что тепловое излучение происходит в широком интервале частот, содержащем, в частности, и видимые (нашим глазом) лучи, и ультрафиолетовые лучи, которых как раз «Стингер» не видит: его светофильтры пропускают только малую часть спектра, соответствующую инфракрасному излучению, которое не видим мы.

